



Modul:

Volkswirtschaftslehre

Veranstaltung:

Mikroökonomie

Zuständige Professorin:

Prof. Dr. Wiltrud Terlau

Dozent:

Sandro Gleave

Zielgruppe:

Studierende des 2. Semesters

Lernumfang:

3 Semesterwochenstunden

ECTS- Punkte:

4

Workload:

Vorlesung:	33,8 h
benotete/unbenotete Prüfung:	1,0 h
Vorbereitung benotete/unbenotete Prüfung:	63,0 h
Selbststudium/Vor- und Nachbereitung:	20,2 h
Tutorium:	2,0 h
Gesamt:	<u>120,0 h</u>

Lernziele:

Die Studierenden sollen die Grundzüge des mikroökonomischen Instrumentariums und die Funktionsweise von Märkten erlernen. Mikroökonomische Methoden und Konzepte werden auf praktische Problemstellungen angewendet. Es sollen die Implikationen und Grenzen mikroökonomischer Modelle aufgezeigt und beurteilt werden.

Lerninhalt:

Woche	Inhalte	Literatur
1.	1. Einführung 2. Unternehmenstheorie	Foliensammlung zur Vorlesung, S. 1-25
2.	2. Unternehmenstheorie (Forts.)	Folien S. 26 - 40
3.	2. Unternehmenstheorie (Forts.)	Folien S. 41 - 53
4.	2. Unternehmenstheorie (Forts.)	Folien S. 54 - 70
5.	3. Haushaltstheorie	Folien S. 71 - 86
6.	3. Haushaltstheorie (Forts.)	Folien S. 87 - 103

7.	4. Märkte und Marktformen	Folien S. 104 - 112
8.	5. Vollständige Konkurrenz	Folien S. 113 - 122
9.	5. Vollständige Konkurrenz (Forts.)	Folien S. 123 - 134
10.	6. Monopoltheorie	Folien S. 135 - 140
11.	6. Monopoltheorie (Forts.)	Folien S. 141 - 146
12.	7. Oligopoltheorie	Folien S. 147 - 158
13.	7. Oligopoltheorie (Forts.)	Folien S. 159 - 179
14.	8. Wettbewerbsaufsicht	Folien S. 180 - 188
15.	8. Wettbewerbsaufsicht (Forts.)	Folien S. 189 - 200

Lernmethode:

Lehrvortrag mit Diskussion, seminaristischer Unterricht, Fallstudien, Übungen

Leistungsnachweis:

Benotete Prüfung

Unterrichtssprache:

Deutsch 100%

Geplante Case Studies:

u.a. Kraftstoffmärkte, Strommärkte, Arbeitsangebot, Kartelle, Unternehmenszusammenschlüsse, ,
Netzregulierung, Wettbewerbspolitik

Verschiedenes (z. B.: Praxisbesuche, Gastvorträge etc.):

Hintergrundliteratur:

- Dixit, A.K./Nalebuff, B. (1997) Spieltheorie für Einsteiger: Strategisches Know-how für Gewinner
 Feess, E. (2004) Mikroökonomie. Eine spieltheoretisch- und anwendungsorientierte Darstellung, 3. Auflage
 Feess, E. (2003) Mikroökonomie 1: Bd. 1, 3. Auflage
 Fudenberg, D./Tirole, J. (1991) Game Theory
 Mas-Colell, A./Whinston, M./Green, J.R. (1995) Microeconomic theory
 Wied-Nebbeling, S./ Schott, H. (2007) Grundlagen der Mikroökonomik, 4. Auflage